**INFORME TÉCNICO DEL PROYECTO**

Javier Durán

Jaume Gómez

Alex de la Torre

Grupo: AMS 1

Curso: 2020-2021

**ÍNDICE:**

1. Resumen del proyecto
2. Tecnología aplicada
3. Incidencias técnicas y resoluciones
4. Propuestas de mejora
5. Valoración personal del proyecto

**1. Resumen del proyecto.**

**M1 Sistemas informáticos:**

Hemos realizado este informe técnico, un manual de usuario para ayudar a que se entienda el funcionamiento del juego y una presentación powerpoint para la exposición oral.

**M2 Bases de datos:**

**M3 Programación:**

**M5 Entornos de desarrollo:**

Hemos realizado dos diagramas. Uno de actividades y uno de casos de uso. Los datos obtenidos para realizarlos se han obtenido del resumen del proyecto.

**2. Tecnología aplicada.**

**Sistemas operativos (M1):**

Windows 10

Ubuntu 20.04lts

Archlinux

**Base de datos (M2):**

Mysql

Mysql workbench

**Programación (M3):**

Intellij

Java

**Entornos de desarrollo (M5):**

Git

**Comunicación:**

Discord

**Edición:**

Gimp

Microsoft office 2016

**3. Incidencias técnicas y soluciones.**

**4. Propuestas de mejora.**

Javier: No me ha parecido bien que se haya adelantado una semana el proyecto teniendo prácticas de otros módulos. Eso me ha hecho ir más atrasado de lo que debería a pesar de que he podido remontar.

Alex:

Jaume:

**5. Valoración personal del proyecto.**

Javier: Me ha parecido una buena experiencia trabajar en este proyecto. Nos ha servido para aplicar nuestros nuevos conocimientos y corregir varios de nuestros errores que íbamos arrastrando.

Alex:

Jaume: